

GAMIFY YOUR BEACON

Beacon Adventure



I PROSSIMI 30 MINUTI

- Gamify your Beacon – The big idea
- The Beacon Adventure App – Proof of Concept
- Chi sono io? – Il gioco demo in Castel Mareccio
- Giochiamo!



GAMIFY YOUR BEACON



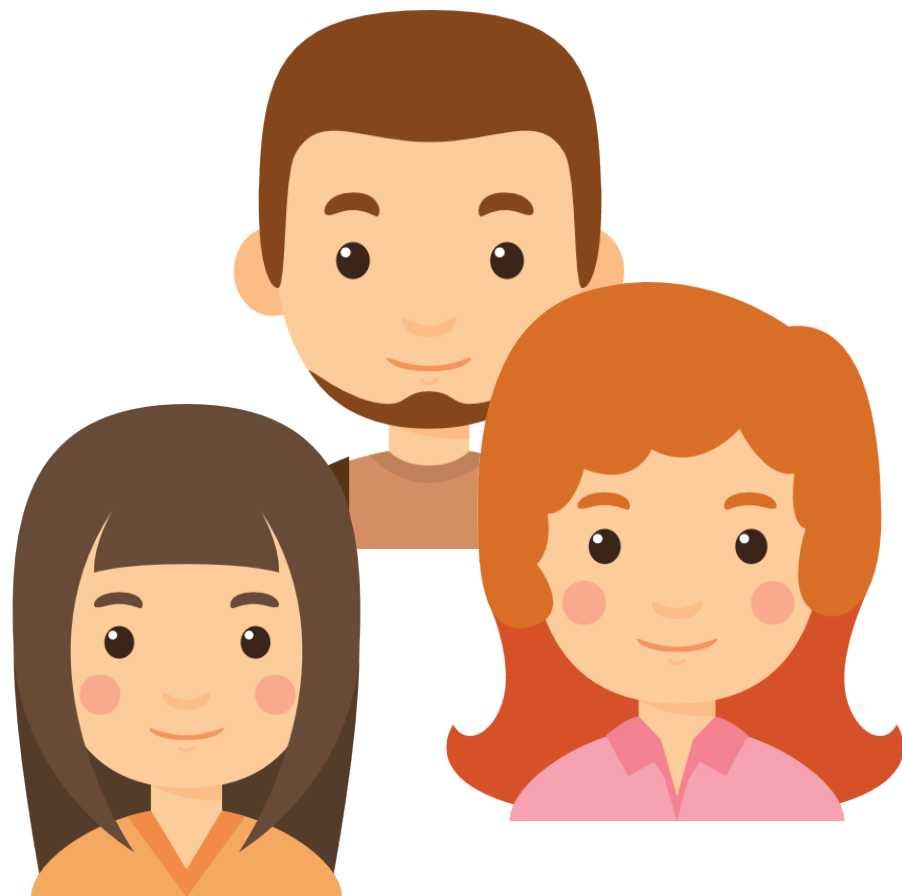
**WHY
FOR WHOM
HOW**



**Riusciamo a “muovere”
le persone...**

**I Beacon sono la
chiave...**

TARGET GROUP



ESPLORATORE
ATTIVO

LOCALS — OSPITI
20 — 40

REQUIREMENTS

- Imprevedibilità e curiosità



REQUIREMENTS

- Imprevedibilità e curiosità
- Esperienze autentiche originali



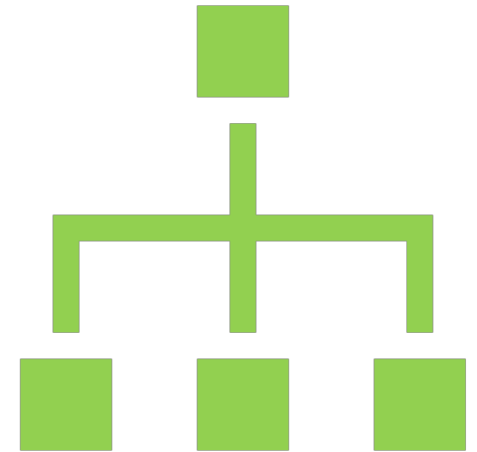
REQUIREMENTS

- Imprevedibilità e curiosità
- Esperienze autentiche originali
- Scoprire cose nuove e condividerle



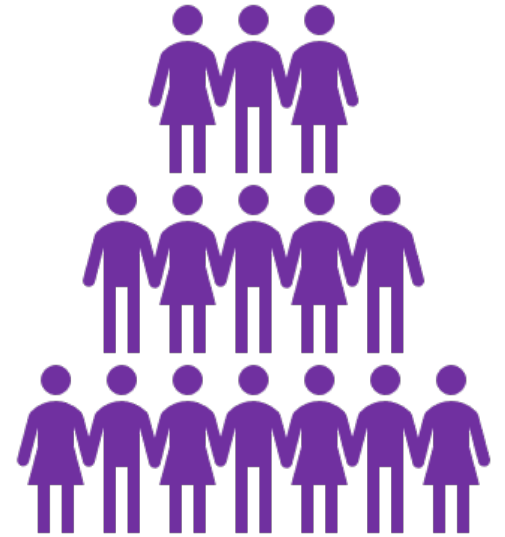
REQUIREMENTS

- Imprevedibilità e curiosità
- Esperienze autentiche originali
- Scoprire cose nuove e condividerle
- **Autonomia - prendere decisioni**



REQUIREMENTS

- Imprevedibilità e curiosità
- Esperienze autentiche originali
- Scoprire cose nuove e condividerle
- Autonomia - prendere decisioni
- Far parte di qualcosa di più grande



REQUIREMENTS

- Imprevedibilità e curiosità
- Esperienze autentiche originali
- Scoprire cose nuove e condividerle
- Autonomia - prendere decisioni
- Far parte di qualcosa di più grande

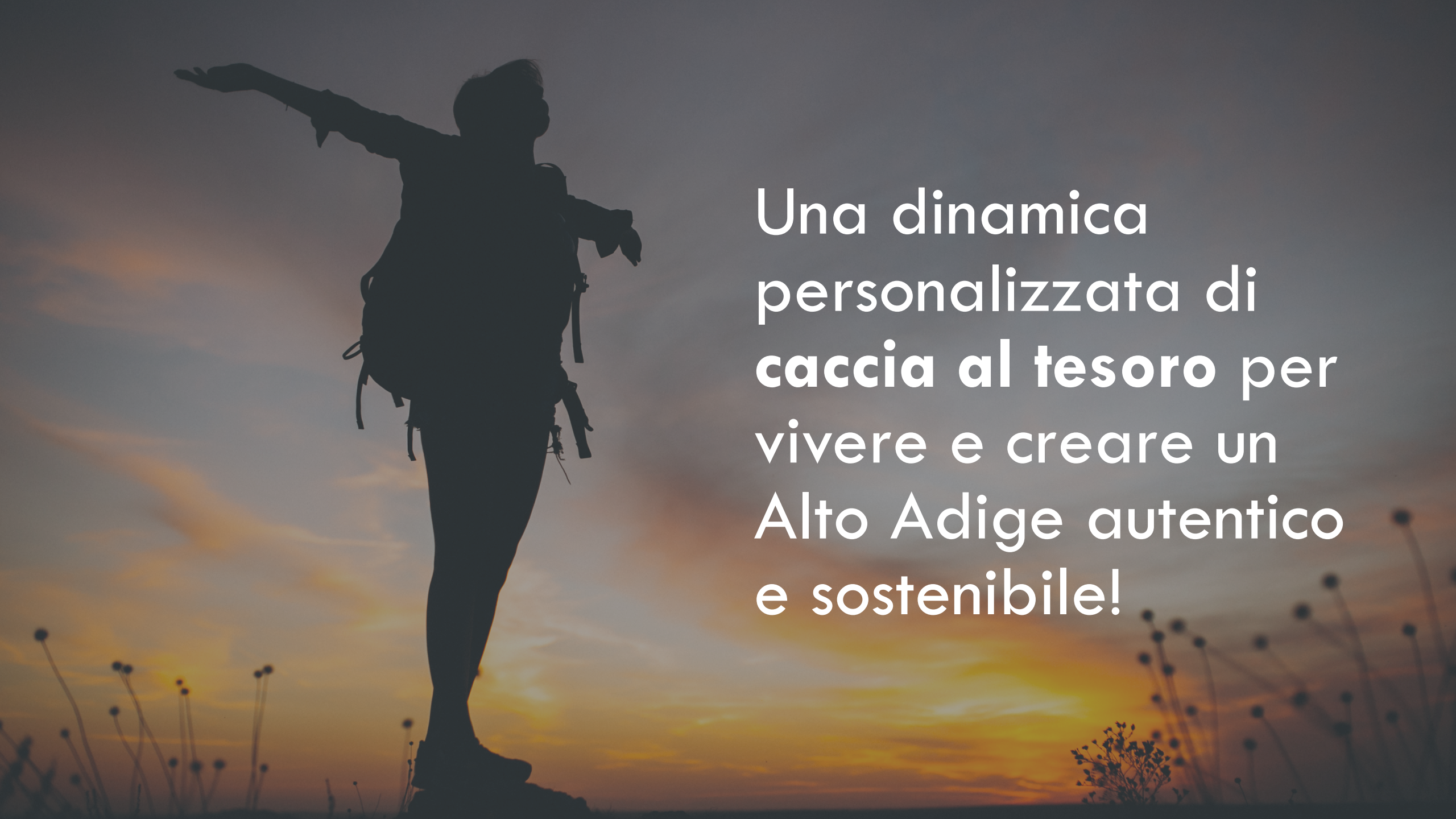




Riusciamo a far muovere
le persone...

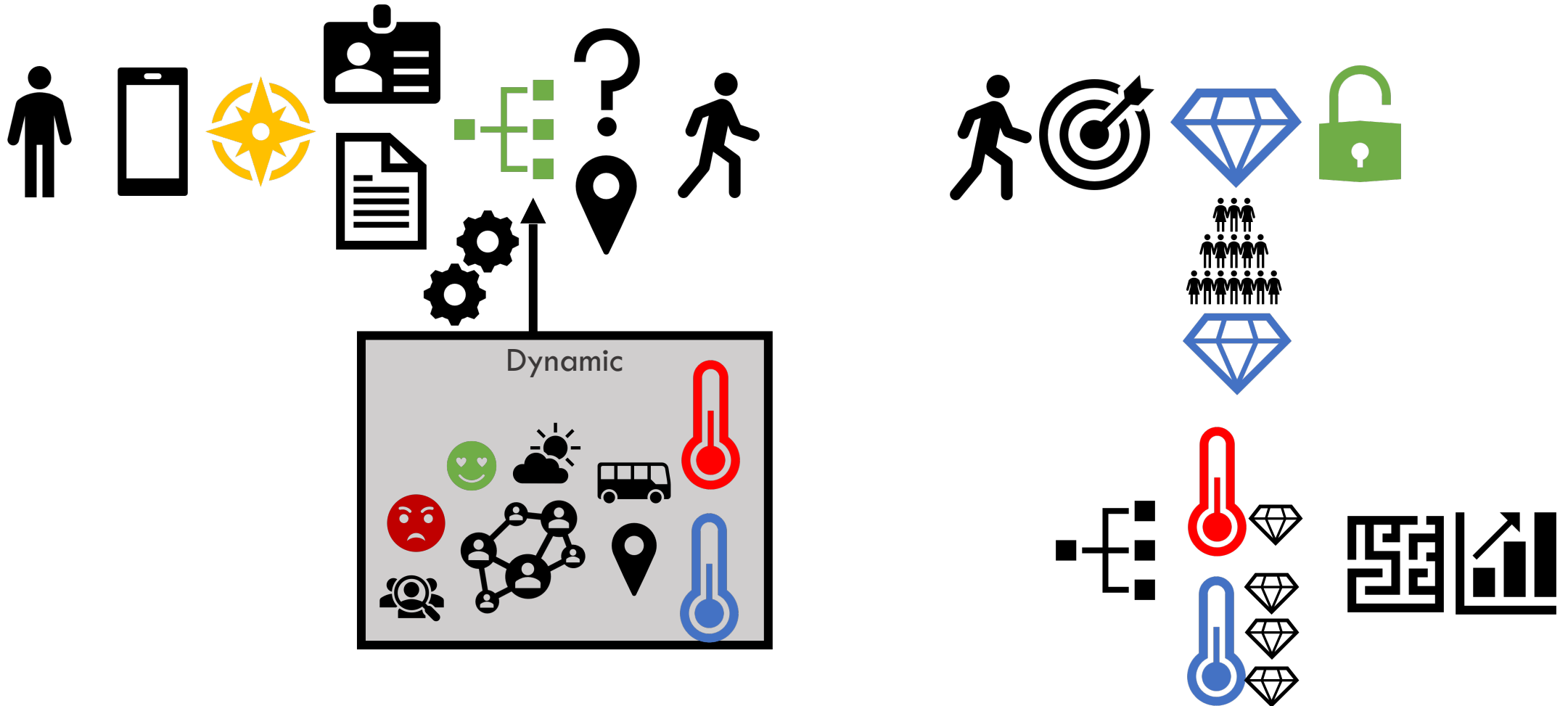
...perché la strada è già
un'esperienza!

I Beacon sono la chiave
...per esperienze speciali!

A silhouette of a hiker with a backpack stands on a rock, arms outstretched, against a sunset sky. The hiker is positioned on the left side of the frame. The sky is a mix of orange, yellow, and grey. In the foreground, there are silhouettes of dry grass and small plants.

Una dinamica
personalizzata di
caccia al tesoro per
vivere e creare un
Alto Adige autentico
e sostenibile!

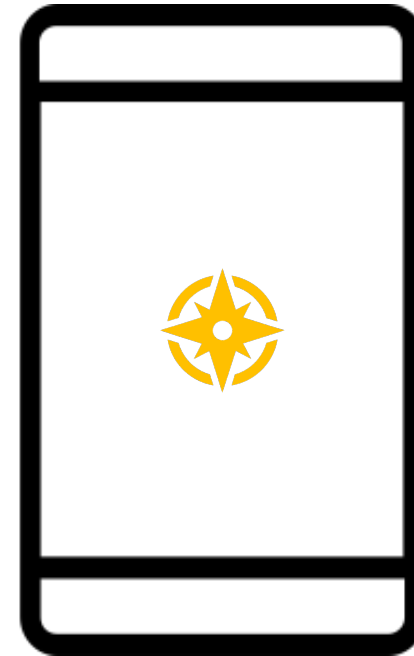
LA NOSTRA SOLUZIONE



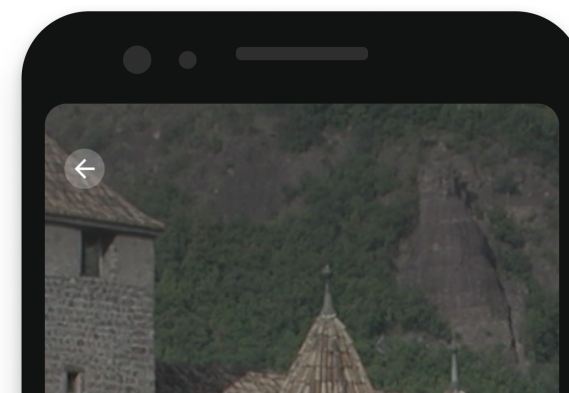
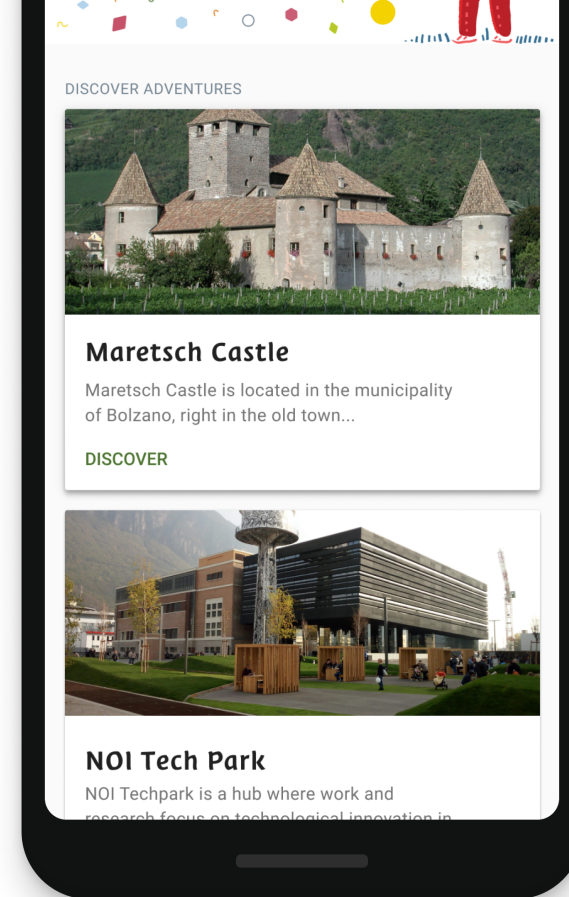
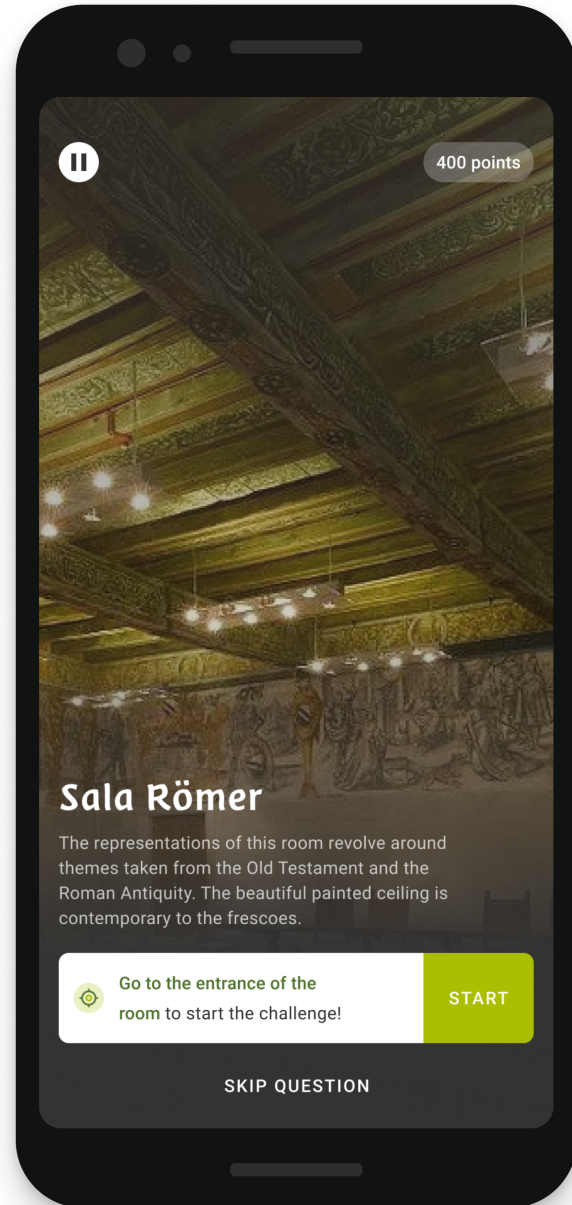
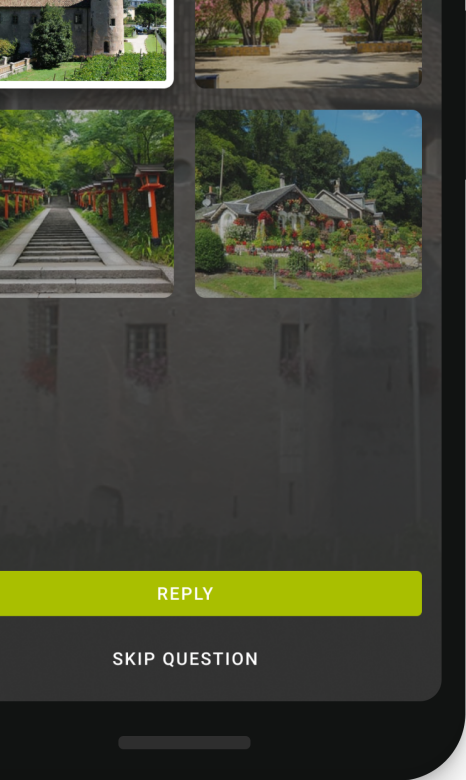
IMPLEMENTAZIONE

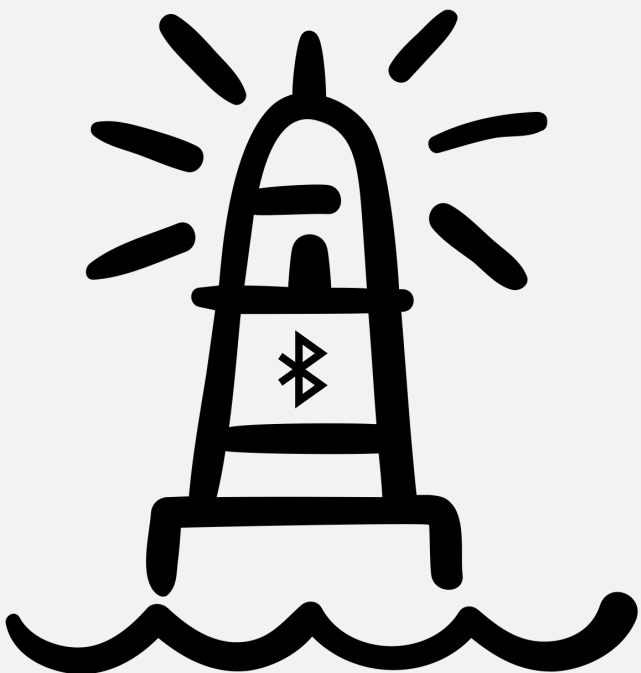


Game Modul



Stand Alone Game



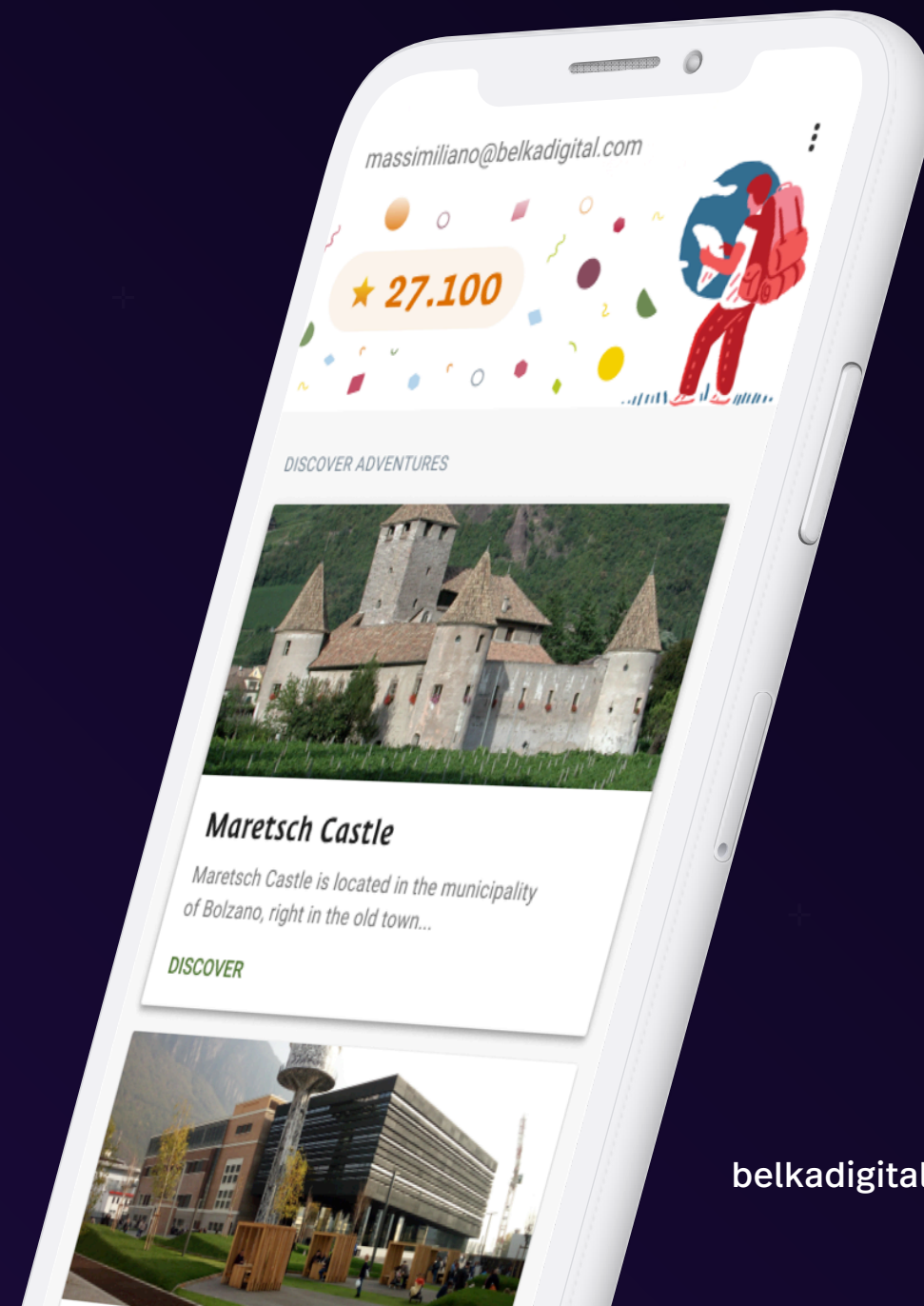






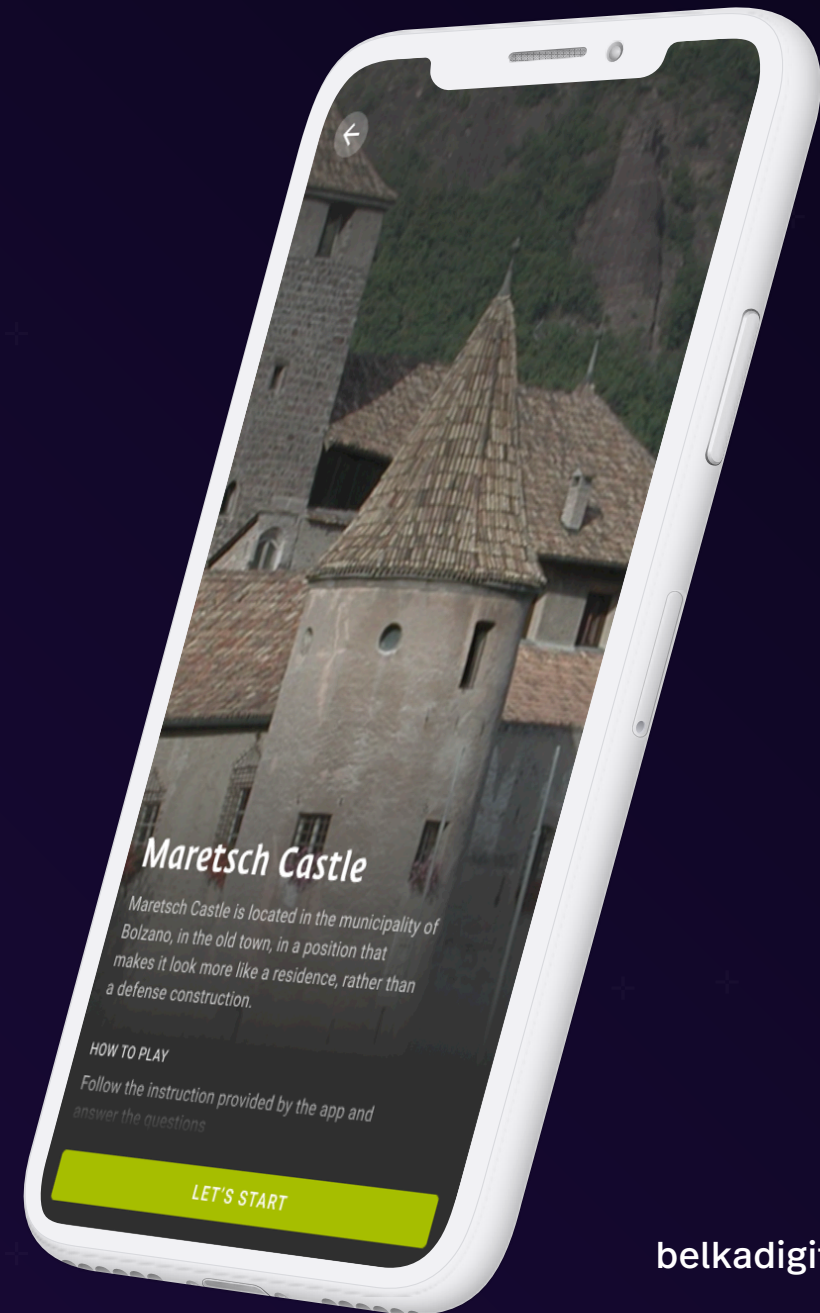
Numerose avventure

Su tutto il territorio dell'Alto Adige

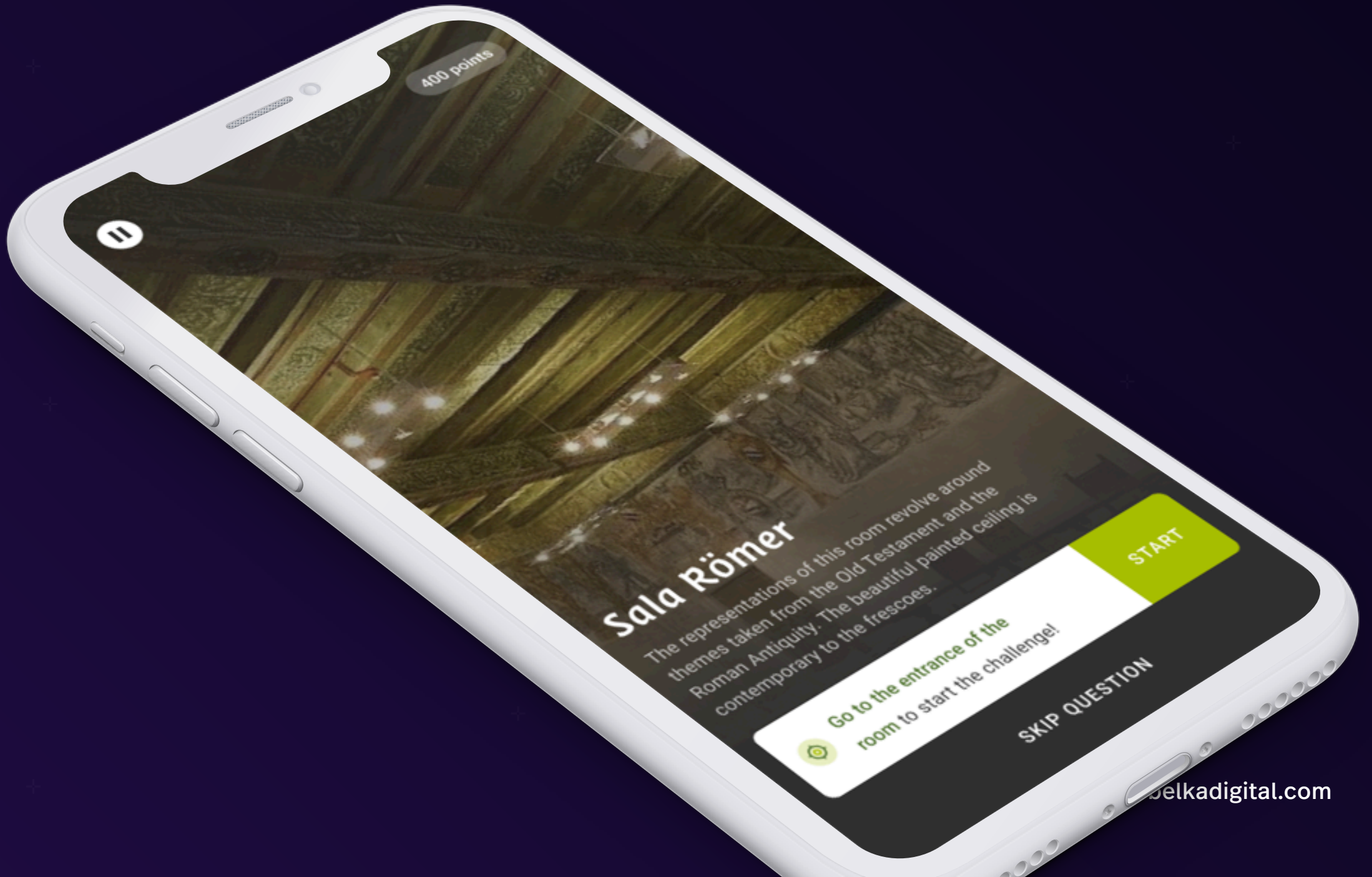


belkadigital.com

Castel Mareccio



belkadigital.com



400 points



Sala Römer

The representations of this room revolve around themes taken from the Old Testament and the Roman Antiquity. The beautiful painted ceiling is contemporary to the frescoes.

START



Go to the entrance of the room to start the challenge!

SKIP QUESTION





Back

400 points

Order the rooms of the castle
from the largest to the smallest.

= Hall Römer

= Hall Hendl

= Hall Thun

= La Loggia



REPLY

SKIP QUESTION



Right answer!

The oldest part of the castle dates back to the first half of the 13th century. The Maretsch family owned the castle.

★ 400

CONTINUE



È semplice costruire altre avventure

Tramite uno strumento web

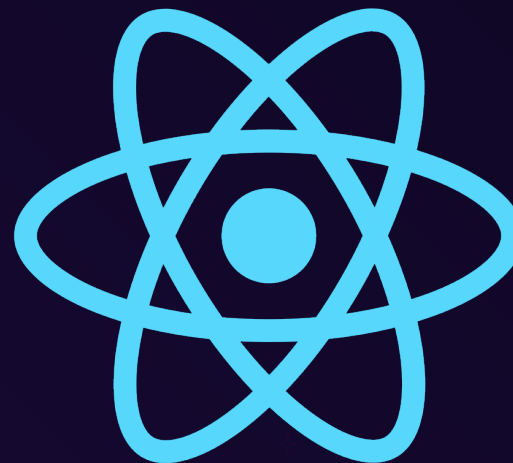
Titolo avventura

Descrizione avventura...





Web components



React Native



Quale delle storie del
castello vuole essere
raccontata?



Rivivere gli ideali
trasmessi dagli
affreschi dei Signori
Römer in
un'esperienza unica
per i giocatori






Giocando porteremo
il visitatore a risuonare
con il luogo e la sua
storia

Iniziamo!

 CastelMareccio-WiFi
pass: Mareccio2019!

 Attiva il bluetooth!

Vai su Impostazioni ➡ Sicurezza ➡ Consenti
installazione app sconosciute

Scannerizza il QR code a fianco oppure dacci la
tua email



Formate dei gruppi da tre persone!

È il momento di farsi degli amici



